



Cahier de Charges

Conception d'Application

Client :

Questions		Réponses
1	Plateforme (Donner la cible principale de l'application (Android et/ou IOS et/ou Windows Phone et/ou Desktop)	
2	Présentation (Présenter de façon brève l'application à concevoir)	
3	Fonctionnalités (Lister les fonctionnalités dont l'application regorgera (IMPORTANT))	
4	Dates (Donner les délais selon lesquels vous souhaiteriez que l'application soit disponible (Première version test, etc...))	
5	Affichage (Dites-nous si vous avez une idée de ce à quoi ressemblera l'application (la présentation des écrans, les couleurs à utiliser, etc.))	
6	Budget (Dites-nous de quel budget vous disposez pour un tel projet)	



7	Autres informations susceptibles de nous orienter vers le genre d'application voulu.	
---	---	--

Un document détaillé des contenus (textes et images) devra être joint au présent document pour nous permettre d'apprécier la charge de travail afin d'établir la facture proforma qui fera l'objet d'un amendement avant le démarrage des travaux.

NB : Pour toute commande effectuée, 60% du montant est payé et le reste à la livraison.

Tout montant encaissé ne peut faire l'objet d'un quelconque remboursement ou d'une quelconque réaffectation.